

1. Mając daną kolekcję "numbers" wybierz prawidłową konstrukcję zapytania LINQ:

select numbers from collection from num in numbers where (num<5)
from collection select numbers select num select numbers.num

2. Wykorzystując zapytanie LINQ - z kolekcji "catNames" wybierz elementy zawierające literę "a":

from cat in catNames where cat.Contains("a") from cat in catNames select cat.ConsistOf("a");
select cat; select cat in catNames where cat.substr("a"); where cat in catNames select cat."a";

3. Mając kolekcję numbers i wykorzystując wyrażenie lambda wybierz elementy nieparzyste:

numbers.Select(n=>odd(n)==1) Select(numbers=>n).GetOdd(); numbers.ForEach(n=>select((n%2)==1)); numbers.Where(n=>(n%2)==1);

4. Mając kolekcję napisów i wykorzystując wyrażenie lambda oblicz średnią długość napisu:

napisy.GetLengths(n==Average()); napisy.Average(n=>n.Length); napisy.Average(n=>n.Length).ToList(); napisy.Select(n==Average());

5. Wybrać z kolekcji elementy typu string można w następujący sposób:

kolekcja.Select(n=>n.TypeOf(string)) napisy.Where(n=>OfType<string>); napisy.OfType<string>(); napisy.Select(n=>OfType<string>);

6. Wybierz prawidłową konstrukcję pętli:

lista(n).ForEach(Console.WriteLine({n})); lista<n>.ForEach(Console.WriteLine({n})); lista.ForEach(Console.WriteLine({n})); lista.ForEach(n=>Console.WriteLine({n}));

7. Rozszerzyć tablicę napisów o metodę zmiany na małe litery można za pomocą konstrukcji:

... Lower(string[]){...} ... Lower(string[,] napisy){...} ... Lower(this string[] napisy){...} ... Lower(int[] napisy){...}

8. bool SaRowne<T>(T num1, T num2) {...} - to konstrukcja metody która:

ma dwa argumenty tego samego typu ma argumenty i wynik nieokreślonego typu porównuje wartości logiczne wykonuje operacje na dwóch listach

9. Konstrukcja: obiekt?.metoda();

wykonuje metodę gdy obiekt jest listą wartości logicznych zawsze wykonuje metodę usuwa obiekt po wykonaniu metody sprawdza czy obiekt jest null

10. Wykonanie asynchroniczne metody może mieć postać:

Obliczaj.AsyncRun(); Task.Factory.StartNew(Obliczaj); new Task(Obliczaj()); new Task(()=>string Obliczaj());