

Lambda expressions

- Denoted by the lambda operator `=>`
- `Input => (work on the input);`
- `N => ((N%2) == 1);`

Operator lambda, który jest strzałką „znak równości i większy niż”.

Służy do oddzielenia wartości wejściowych po lewej stronie strzałki i treści kodu po prawej stronie.

Zasadniczo mamy wejście po lewej stronie i trochę kodu, który będzie działał na tym wejściu.

To po prostu metoda bez dekoracji.

Pozwala ci stworzyć swoją metodę w tym samym miejscu, w którym będziesz używać, jeśli trzeba jej użyć tylko raz.

Oszczędza to wysiłku pisania oddzielnej metody.

I jest tu prosty przykład dotyczący wyrażenia lambda.

Mamy jedno wejście, które jest tylko zmienną N. Powiedzmy, że to liczba.

Sprawdzamy, czy N podzielony przez dwa ma resztę 1, a następnie zwrócimy pewną wartość do zmiennej wyrażenia lambda.

Sprawdzamy, czy dana liczba dzieli się przez dwa z resztą, czy bez reszty.

Jeśli otrzymamy 0, jest to liczba parzysta.

Jeśli otrzymamy 1, jest to liczba nieparzysta.

Zasadniczo sprawdzamy, czy jest to liczba nieparzysta.



EntryPoint.cs*

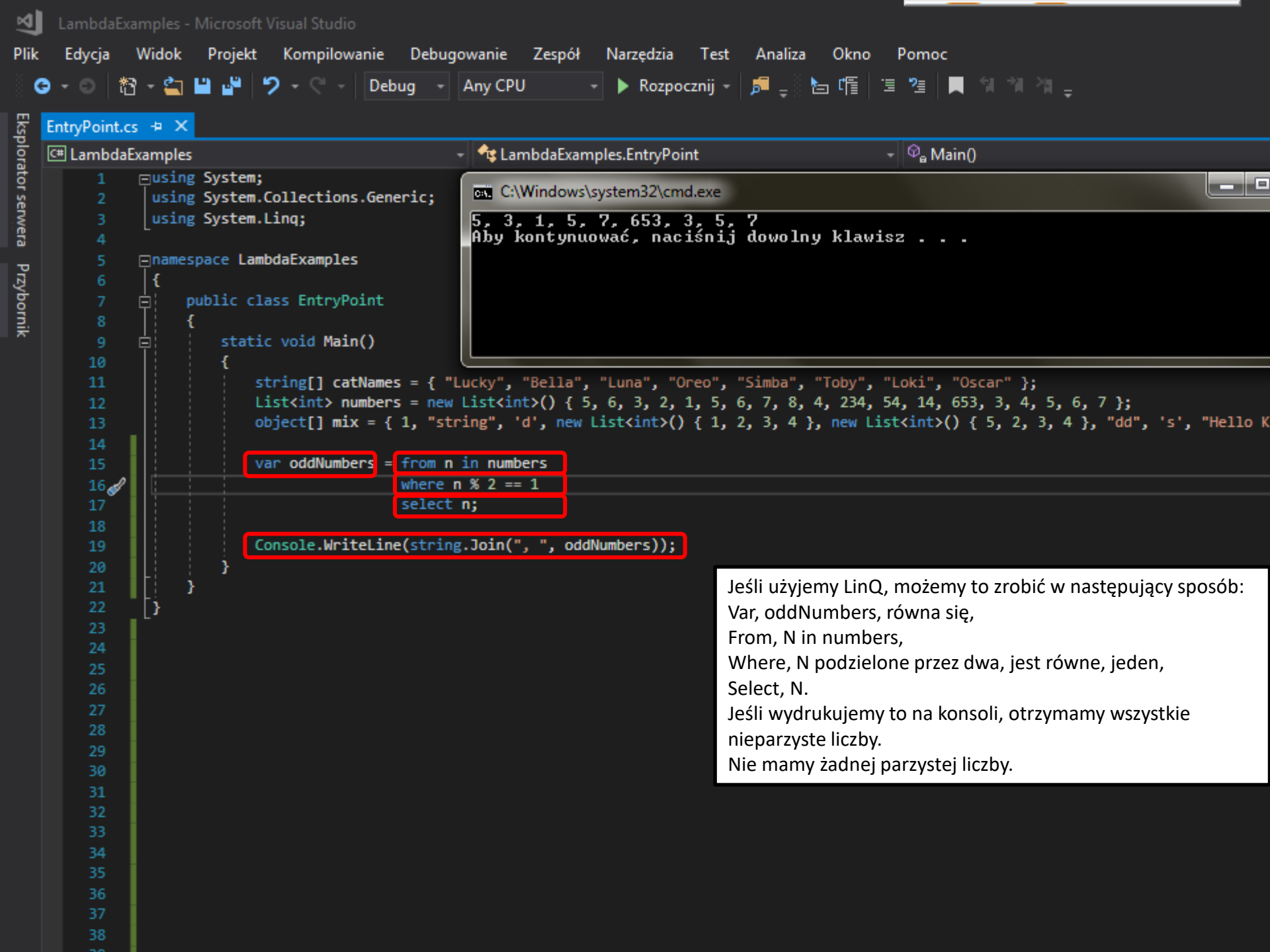
LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4
5 namespace LambdaExamples
6 {
7     public class EntryPoint
8     {
9         static void Main()
10        {
11            string[] catNames = { "Lucky", "Bella", "Luna", "Oreo", "Simba", "Toby", "Loki", "Oscar" };
12            List<int> numbers = new List<int>() { 5, 6, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 4, 234, 54, 14, 653, 3, 4, 5, 6, 7 };
13            object[] mix = { 1, "string", 'd', new List<int>() { 1, 2, 3, 4 }, new List<int>() { 5, 2, 3, 4 }, "dd", 's', "Hello K
14
15        }
16    }
17 }
```

Teraz mamy szablon do zrobienia kilku przykładów. Mamy listę liczb całkowitych i chcemy wybrać z niej tylko liczby nieparzyste. Możemy to zrobić za pomocą zapytania LinQ.



EntryPoint.cs

LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4
5 namespace LambdaExamples
6 {
7     public class EntryPoint
8     {
9         static void Main()
10        {
11            string[] catNames = { "Lucky", "Bella", "Luna", "Oreo", "Simba", "Toby", "Loki", "Oscar" };
12            List<int> numbers = new List<int>() { 5, 6, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 4, 234, 54, 14, 653, 3, 4, 5, 6, 7 };
13            object[] mix = { 1, "string", 'd', new List<int>() { 1, 2, 3, 4 }, new List<int>() { 5, 2, 3, 4 }, "dd", 's', "Hello K
14
15            var oddNumbers = from n in numbers
16                            where n % 2 == 1
17                            select n;
18
19            Console.WriteLine(string.Join(", ", oddNumbers));
20
21        }
22    }
23 }
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
```



Jeśli użyjemy LINQ, możemy to zrobić w następujący sposób:
Var, oddNumbers, równa się,
From, N in numbers,
Where, N podzielone przez dwa, jest równe, jeden,
Select, N.
Jeśli wydrukujemy to na konsoli, otrzymamy wszystkie nieparzyste liczby.
Nie mamy żadnej parzystej liczby.



EntryPoint.cs*

C# LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4
5 namespace LambdaExamples
6 {
7     public class EntryPoint
8     {
9         static void Main()
10        {
11            string[] catNames = { "Lucky", "Bella", "Luna", "Oreo", "Simba", "Toby", "Loki", "Oscar" };
12            List<int> numbers = new List<int>() { 5, 6, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 4, 234, 54, 14, 653, 3, 4, 5, 6, 7 };
13            object[] mix = { 1, "string", 'd', new List<int>() { 1, 2, 3, 4 }, new List<int>() { 5, 2, 3, 4 }, "dd", 's', "Hello K
14
15            var oddNumbers = from n in numbers
16                            where n % 2 == 1
17                            select n;
18
19            Console.WriteLine(string.Join(", ", oddNumbers));
20
21            var oddNumbersLE = numbers.
```

- ToDictionary<>
- ToList<>
- ToLookup<>
- ToString
- TrimExcess
- TrueForAll
- Union<>
- Where<>
- Zip<>

Jak zamierzamy zrobić to samo z lambda. Napiżemy „numbers”, naciśniemy kropkę i możemy sprawdzić, ile mamy tutaj metod. Niektóre z tych metod są dostępne tylko dlatego, że korzystamy z przestrzeni nazw Linq. Więc użyjemy metody „where”. Jest to również metoda rozszerzenia. Wkrótce omówimy metody rozszerzenia.

(rozszerzenie) IEnumerable<int> IEnumerable<int>.Where<int>(Func<int>

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4
5  namespace LambdaExamples
6  {
7      public class EntryPoint
8      {
9          static void Main()
10         {
11             string[] catNames = { "Lucky", "Bella", "Luna", "Oreo", "Simba", "Toby", "Loki", "Oscar" };
12             List<int> numbers = new List<int>() { 5, 6, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 4, 234, 54, 14, 653, 3, 4, 5, 6, 7 };
13             object[] mix = { 1, "string", 'd', new List<int>() { 1, 2, 3, 4 }, new List<int>() { 5, 2, 3, 4 }, "dd", 's', "Hello K
14
15             var oddNumbers = from n in numbers
16                             where n % 2 == 1
17                             select n;
18
19             Console.WriteLine(string.Join(", ", oddNumbers));
20
21             // Extract odd numbers with Lambda
22             var oddNumbersLE = numbers.Where(n => (n % 2) == 1);
23
24             Console.WriteLine(st...Join(", " oddNumb...E));
25
26         }
27     }
28 }

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

5, 3, 1, 5, 7, 653, 3, 5, 7
5, 3, 1, 5, 7, 653, 3, 5, 7

Aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . .

Po prostu stwórzmy nowe wyrażenie lambda.

Powiemy: GDZIE, N, operator lambda, N podzielony przez dwa ma resztę 1. W porządku. Jaki jest rezultat naszej pracy?

Jak to działa? N jest zmienną iteracyjną; podobnie jak w zapytaniu LinQ; podobnie jak w przypadku pętli ForEach. I będzie iterować w tablicy liczb.

Więc cokolwiek mamy jako kolekcję - zadziała na niej wyrażenie lambda. Po lewej stronie operatora lambda mamy iterator dla tej kolekcji.

Działa dokładnie tak samo, jak w zapytaniu LinQ w przykładzie. Pobiera każdą liczbę za pomocą zmiennej i sprawdza, czy pasuje do naszych warunków.

A jeśli to prawda, dodaje ją do naszej nowej kolekcji.

Więc jeszcze bardziej redukuje kod.

Dzięki pętli ForEach robimy to w siedmiu-ośmiu wierszach.

Z LinQ robimy to w trzech wierszach.

Z lambda robimy to w jednym wierszu kodu.

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4
5  namespace LambdaExamples
6  {
7      public class EntryPoint
8      {
9          static void Main()
10         {
11             string[] catNames = { "Lucky", "Bella", "Luna", "Oreo", "Simba", "Toby", "Loki", "Oscar" };
12             List<int> numbers = new List<int>() { 5, 6, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 4, 234, 54, 14, 653, 3, 4, 5, 6, 7 };
13             object[] mix = { 1, "string", 'd', new List<int>() { 1, 2, 3, 4 }, new List<int>() { 5, 2, 3, 4 }, "dd", 's', "Hello K
14
15             var oddNumbers = from n in numbers
16                             where n % 2 == 1
17                             select n;
18
19             Console.WriteLine(string.Join(", ", oddNumbers));
20
21             // Extract odd numbers with Lambda
22             var oddNumbersLE = numbers.Where(n => (n % 2) == 1);
23
24             Console.WriteLine(string.Join(", ", oddNumbersLE));
25
26             // Extract odd numbers and convert to list
27             List<int> oddNumbersList = numbers.Where(n => (n % 2) == 1).ToList();
28
29             Console.WriteLine(string.Join(", ", oddNumbersList));
30
31         }
32     }
33 }

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

5, 3, 1, 5, 7, 653, 3, 5, 7

5, 3, 1, 5, 7, 653, 3, 5, 7

aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . .

Kolejnym problemem jest to, że wynikiem wyrażenia jest kolekcja, ale nie lista. Możemy przekonwertować go na listę, pisząc typ kolekcji i konwertując wynik wyrażenia. Wszystko, co musimy zrobić, to po prostu napisać ToList(). A jeśli to zrobisz, nadal będzie działać i będziesz mieć numery na liście.

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4
5  namespace LambdaExamples
6  {
7      public class EntryPoint
8      {
9          static void Main()
10         {
11             string[] catNames = { "Lucky", "Bella", "Luna", "Oreo", "Simba", "Toby", "Loki", "Oscar" };
12             List<int> numbers = new List<int>() { 5, 6, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 4, 234, 54, 14, 653, 3, 4, 5, 6, 7 };
13             object[] mix = { 1, "string", 'd', new List<int>() { 1, 2, 3, 4 }, new List<int>() { 5, 2, 3, 4 }, "dd", 's', "Hello K
14
15             double average = catNames.Average(cat => cat.Length);
16             Console.WriteLine(average);
17
18         }
19     }
20 }

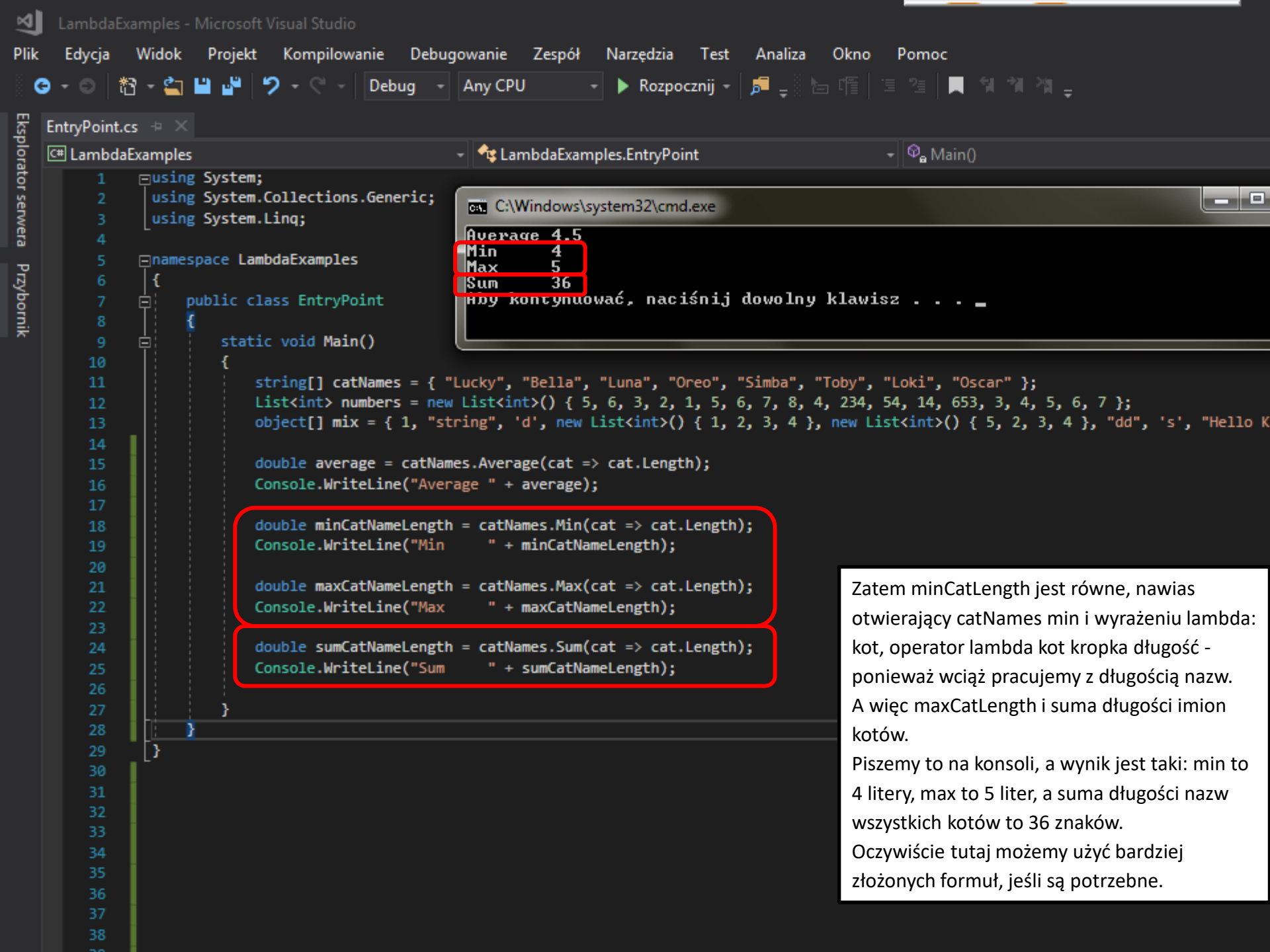
```

C:\Windows\system32\cmd.exe

4.5

aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz

Kolejne sztuczki z lambda, które można pokazać, to na przykład, że mamy nasze imiona dla kotów. I chcemy sprawdzić, jaka jest średnia długość imienia kota - ile znaków to średnia długość imienia kota. Stworzyliśmy nową zmienną. Jest więc równa catNames, kropka, średnia. A następnie musimy dokładnie określić, co chcemy pobrać. Średnia czego, chcemy pobrać. Chcemy średniej długości nazwisk. Zatem zmienna cat, operator lambda i chcemy iterować po długości nazw, więc uzyskujemy tę długość. I wydrukujemy to na konsoli. Tak więc średnia długość imienia kota z naszej tablicy nazw kotów wynosi cztery przecinek pięć. W ten sam sposób możemy dowiedzieć się, jaka jest minimalna długość imion kotów, maksymalna długość i suma wszystkich znaków w znanych imionach kotów.



Zatem `minCatLength` jest równe, nawias otwierający `catNames` min i wyrażeniu lambda: `kot`, operator lambda `kot` kropka `długość` - ponieważ wciąż pracujemy z długością nazw. A więc `maxCatLength` i suma długości imion kotów.

Piszemy to na konsoli, a wynik jest taki: min to 4 litery, max to 5 liter, a suma długości nazw wszystkich kotów to 36 znaków.

Oczywiście tutaj możemy użyć bardziej złożonych formuł, jeśli są potrzebne.

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4
5  namespace LambdaExamples
6  {
7      public class EntryPoint
8      {
9          static void Main()
10         {
11             string[] catNames = { "Lucky", "Bella", "Luna", "Oreo", "Simba", "Toby", "Loki", "Oscar" };
12             string[] chickenNames = { "Kura", "Kurczak", "Kurczaczek", "Kurak" };
13             List<int> numbers = new List<int>() { 5, 6, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 4, 234, 54, 14, 653, 3, 4, 5, 6, 7 };
14             object[] mix = { 1, "string", 'd', new List<int>() { 1, 2, 3, 4 }, new List<int>() { 5, 2, 3, 4 }, "dd", 's', "Hello K
15
16             var allInts = mix.OfType<int>();
17             Console.WriteLine("All numbers: " + string.Join(", ", allInts));
18
19         }
20     }
21 }

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

```

All numbers: 1, 1, 2, 3, 4
Aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . .

```

Przejdźmy więc do czegoś bardziej interesującego.

Tutaj mamy szereg obiektów.

Jak widać, tablica ta jest bardzo dziwną tablicą i zawiera liczby całkowite, ciągi znaków, znaki i listy liczb całkowitych.

Powiedzmy, że chcemy wyodrębnić wszystkie liczby całkowite z tej tablicy.

Możemy to zrobić bardzo szybko.

Piszemy zmienną `allIntegers` równą `mix` kropka i określenie typu.

Wystarczy użyć tutaj metody `OfType` i ustawić szukany typ za pomocą nawiasów kątowych.

Szukamy liczb całkowitych w nawiasach i to wszystko.

Nie mamy jeszcze żadnych wyrażeń.

I tutaj mamy jeden, jeden, dwa, trzy, cztery.

W porządku, więc mamy wszystkie liczby całkowite.

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4
5  namespace LambdaExamples
6  {
7      public class EntryPoint
8      {
9          static void Main()
10         {
11             string[] catNames = { "Lucky", "Bella", "Luna", "Oreo", "Simba", "Toby", "Loki", "Oscar" };
12             string[] chickenNames = { "Kura", "Kurczak", "Kurczaczek", "Kurak" };
13             List<int> numbers = new List<int>() { 5, 6, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 4, 234, 54, 14, 653, 3, 4, 5, 6, 7 };
14             object[] mix = { 1, "string", 'd', new List<int>() { 1, 2, 3, 4 }, new List<int>() { 5, 2, 3, 4 }, "dd", 's', "Hello K
15
16             var allInts = mix.OfType<int>();
17             Console.WriteLine("All numbers: " + string.Join(", ", allInts));
18
19             var allIntsLessThanThree = mix.OfType<int>().Where(i => i < 3);
20             Console.WriteLine("All numbers less than 3: " + string.Join(", ", allIntsLessThanThree));
21
22         }
23     }
24 }

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

```

All numbers: 1, 1, 2, 3, 4
All numbers less than 3: 1, 1, 2
Aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . .

```

Powiedzmy teraz, że chcemy wyodrębnić na przykład wszystkie liczby całkowite z tej tablicy obiektów, które są mniejsze niż 3.

Aby to zrobić, musimy ponownie użyć metody where.

Więc WHERE, wyrażenie lambda.

I, które jest zmienną iteracyjną dla liczb całkowitych; operator lambda i warunek: mniej niż trzy.

Teraz widzimy tylko cyfry 1, 1 i 2. Doskonale.

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4
5  namespace LambdaExamples
6  {
7      public class EntryPoint
8      {
9          static void Main()
10         {
11             string[] catNames = { "Lucky", "Bella", "Luna", "Oreo", "Simba", "Toby", "Loki", "Oscar" };
12             string[] chickenNames = { "Kura", "Kurczak", "Kurczaczek", "Kurak" };
13             List<int> numbers = new List<int>() { 5, 6, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 4, 234, 54, 14, 653, 3, 4, 5, 6, 7 };
14             object[] mix = { 1, "string", 'd', new List<int>() { 1, 2, 3, 4 }, new List<int>() { 5, 2, 3, 4 }, "dd", 's', "Hello K
15
16             var allInts = mix.OfType<int>();
17             Console.WriteLine("All numbers: " + string.Join(", ", allInts));
18
19             var allIntsLessThanThree = mix.OfType<int>().Where(i => i < 3);
20             Console.WriteLine("All numbers less than 3: " + string.Join(", ", allIntsLessThanThree));
21
22             var containsIntLists = mix.OfType<List<int>>().ToList();
23             for (int i = 0; i < containsIntLists.Count; i++)
24             {
25                 Console.WriteLine($"Int list[{i}]: " + string.Join(", ", containsIntLists[i]));
26             }
27         }
28     }
29 }
30
31
32
33
34
35
36
37
38

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

```

All numbers: 1, 1, 2, 3, 4
All numbers less than 3: 1, 1, 2

```

```

Int list[0]: 1, 2, 3, 4
Int list[1]: 5, 2, 3, 4

```

aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . .

Ostatnim przykładem, jaki zrobimy, jest wyodrębnienie list liczb całkowitych.

Więc zrobimy to w następujący sposób: Var containsIntLists równe mix.

Więc szukamy typów, które są listami liczb całkowitych typów, więc piszemy w nawiasach kątowych: lista liczb całkowitych typów. Więc teraz mamy trochę więcej nawiasów kątowych. Potem napiszemy toList, ponieważ chcemy mieć możliwość korzystania z tych list. Teraz wyprowadzimy zawartość zmiennej containsIntLists.

Piszemy: pętla For i iterujemy od 0 do rozmiaru naszej listy.

Do każdej listy zapisujemy numer listy i jej zawartość za pomocą JOIN z klasy string.

Rezultatem są dwie listy: Lista zero z elementami: 1, 2, 3, 4 i lista pierwsza z elementami 5, 2, 3, 4.

Select method

Difference between *where* and *select* methods

Porozmawiamy o różnicy między metodami
select a where.
Pokażmy więc różnicę na prostym przykładzie.



EntryPoint.cs*

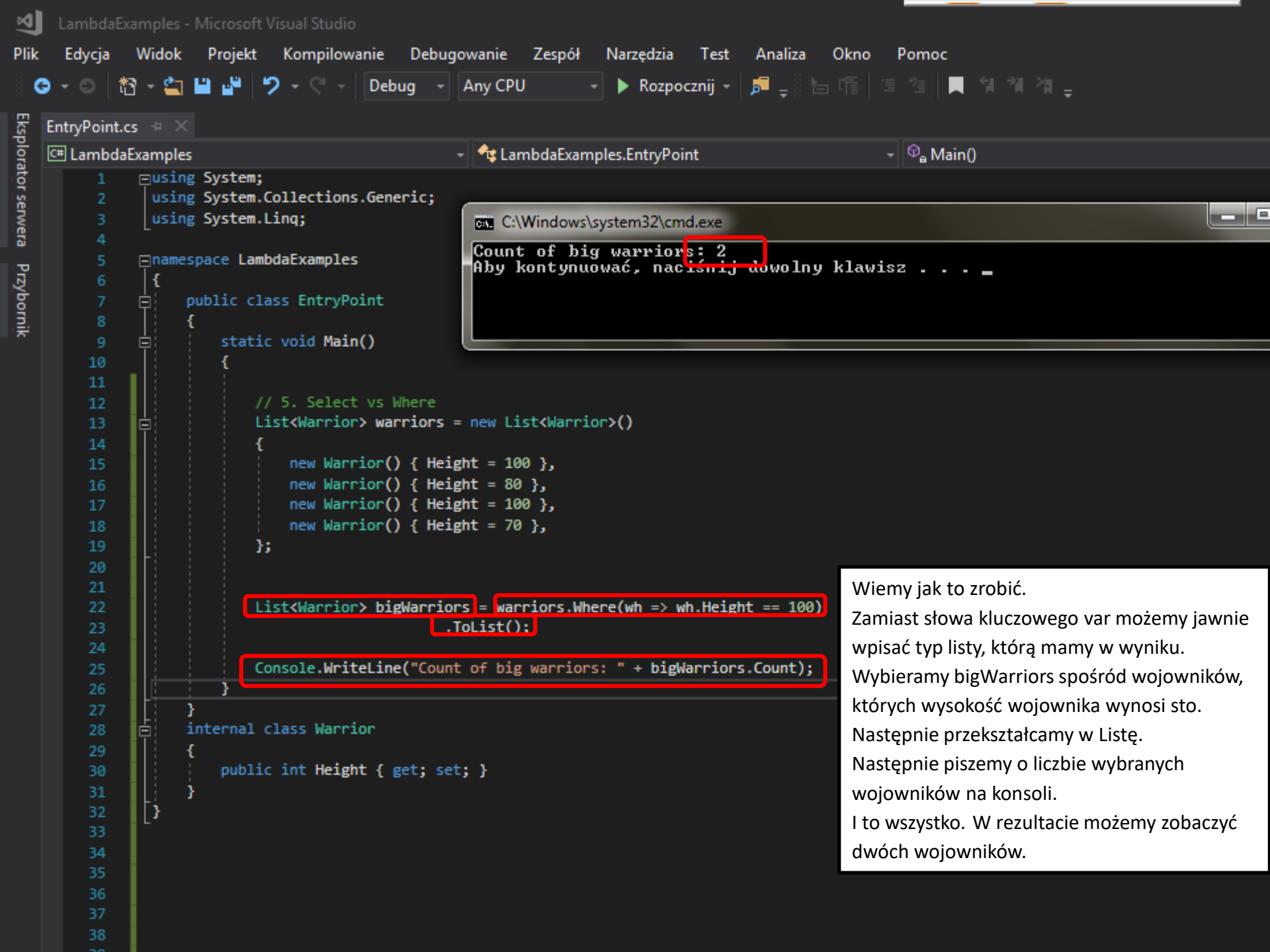
C# LambdaExamples

LambdaExamples.Warrior

Height

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4
5 namespace LambdaExamples
6 {
7     public class EntryPoint
8     {
9         static void Main()
10        {
11            // 5. Select vs Where
12            List<Warrior> warriors = new List<Warrior>()
13            {
14                new Warrior() { Height = 100 },
15                new Warrior() { Height = 80 },
16                new Warrior() { Height = 100 },
17                new Warrior() { Height = 70 },
18            };
19        }
20    }
21
22    internal class Warrior
23    {
24        public int Height { get; set; }
25    }
26 }
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
```

Ok. Mamy wewnętrzną klasę wojownik o jednej właściwości Wysokość. W metodzie Main stworzyliśmy listę zawierającą obiekty wojowników. Teraz wybierzmy z tej listy wojowników których Wysokość jest równa sto.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Count of big warriors: 2
Aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . . _
```

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4
5 namespace LambdaExamples
6 {
7     public class EntryPoint
8     {
9         static void Main()
10        {
11
12            // 5. Select vs Where
13            List<Warrior> warriors = new List<Warrior>()
14            {
15                new Warrior() { Height = 100 },
16                new Warrior() { Height = 80 },
17                new Warrior() { Height = 100 },
18                new Warrior() { Height = 70 },
19            };
20
21
22            List<Warrior> bigWarriors = warriors.Where(wh => wh.Height == 100)
23                .ToList();
24
25            Console.WriteLine("Count of big warriors: " + bigWarriors.Count);
26        }
27    }
28    internal class Warrior
29    {
30        public int Height { get; set; }
31    }
32 }
33
34
35
36
37
38
39
```

Wiemy jak to zrobić.
Zamiast słowa kluczowego var możemy jawnie wpisać typ listy, którą mamy w wyniku. Wybieramy bigWarriors spośród wojowników, których wysokość wojownika wynosi sto. Następnie przekształcamy w Listę. Następnie piszemy o liczbie wybranych wojowników na konsoli. I to wszystko. W rezultacie możemy zobaczyć dwóch wojowników.

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.Warrior

Height

```

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;

```

```

4 namespace LambdaExamples

```

```

5 {
6     public class EntryPoint

```

```

7     {
8         static void Main()

```

```

9         {

```

```

10         // 5. Select vs Where

```

```

11         List<Warrior> warriors = new List<Warrior>()

```

```

12         {
13             new Warrior() { Height = 100 },
14             new Warrior() { Height = 80 },
15             new Warrior() { Height = 100 },
16             new Warrior() { Height = 70 },
17         };

```

```

18         List<Warrior> bigWarriors = warriors.Where(wh => wh.Height == 100)
19             .ToList();

```

```

20         Console.WriteLine("Count of big warriors: " + bigWarriors.Count);

```

```

21         List<int> bigWarriorsHeights = warriors.Where(wh => wh.Height == 100)
22             .Select(wh => wh.Height)
23             .ToList();

```

```

24         Console.WriteLine("Big warriors Heights items: " + string.Join(", ", bigWarriorsHeights));

```

```

25     }

```

```

26     internal class Warrior

```

```

27     {
28         public int Height { get; set; }

```

```

29     }

```

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

```

```

Count of big warriors: 2
Big warriors Heights items: 100, 100
Aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . .

```

Jeśli chcesz otrzymać kolekcję, która zawiera tylko wysokości, a wysokość wynosi 100, musimy napisać:

Po nazwie kolekcji wpisujemy metodę WHERE - w której wybieramy wszystkie elementy, w których właściwość Height jest równa sto.

Następnie piszemy metodę SELECT - jako parametr wpisujemy wyrażenie lambda, które wybiera tylko właściwość Height.

A teraz, przechodząc na Listę, mamy Listę wszystkich liczb o wartości sto.

Teraz możemy użyć metody Join do wypisania elementów.

Istnieją dwa. Oczywiście o wartości 100.

ForEach method

Teraz zostanie pokazane, jak możemy używać metody ForEach w kolekcjach zamiast tradycyjnej pętli foreach.

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.EntryPoint

Main()

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4
5  namespace LambdaExamples
6  {
7      public class EntryPoint
8      {
9          static void Main()
10         {
11
12             // 5. Select vs Where
13             List<Warrior> warriors = new List<Warrior>()
14             {
15                 new Warrior() { Height = 100 },
16                 new Warrior() { Height = 80 },
17                 new Warrior() { Height = 100 },
18                 new Warrior() { Height = 70 },
19             };
20
21             List<Warrior> shortWarriors = warriors.Where(wh => wh.Height < 100)
22                 .ToList();
23
24             // Printed by foreach loop
25             foreach (Warrior item in shortWarriors)
26             {
27                 Console.WriteLine($"Short warrior: {item.Height}");
28             }
29         }
30     }
31     internal class Warrior
32     {
33         public int Height { get; set; }
34     }
35 }

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
Short warrior: 80
Short warrior: 70
```

```
 Aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . .
```

Ok. Mamy listę naszych wojowników. Chcemy wybierać tylko małych wojowników - mniejszych niż sto. Możemy ich wybrać metodą WHERE i przekonwertować na Listę metodą ToList. Teraz możemy wydrukować wszystkie wartości wysokości za pomocą pętli foreach. Piszemy każde słowo kluczowe, a następnie w nawiasach używamy elementu typu Warrior w poprzednio wybranej kolekcji shortWarrior. W pętli drukujemy go przez Console.WriteLine. Jak widać wynik to 80 i 70. Teraz jak widać, wykonamy pętlę używając tylko jednego wiersza kodu i wyrażenia lambda.

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.Warrior

Height

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4
5  namespace LambdaExamples
6  {
7      public class EntryPoint
8      {
9          static void Main()
10         {
11
12             // 5. Select vs Where
13             List<Warrior> warriors = new List<Warrior>()
14             {
15                 new Warrior() { Height = 100 },
16                 new Warrior() { Height = 80 },
17                 new Warrior() { Height = 100 },
18                 new Warrior() { Height = 70 },
19             };
20
21             List<Warrior> shortWarriors = warriors.Where(wh => wh.Height < 100)
22                 .ToList();
23
24             // Printed by foreach loop
25             foreach (Warrior item in shortWarriors)
26             {
27                 Console.WriteLine($"Short warrior: {item.Height}");
28             }
29
30             // Printed by ForEach method
31             shortWarriors.ForEach(item => Console.WriteLine($"Short warrior (method): {item.Height}"));
32         }
33     }
34     internal class Warrior
35     {
36         public int Height { get; set; }
37     }
38 }

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

Short warrior: 80

Short warrior: 70

Short warrior (method): 80

Short warrior (method): 70

Aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . .

W tym przykładzie widzimy metodę tworzenia pętli ForEach przy użyciu metody listy ForEach. Używając więc listy z wybranymi elementami możemy napisać metodę ForEach, w której parametrem jest wyrażenie lambda. Najpierw piszemy element jako zmienną iteracyjną, a następnie operator lambda i kod do wykonania dla każdego elementu na liście. Wynik jest taki sam jak przy użyciu pętli foreach.

EntryPoint.cs

C# LambdaExamples

LambdaExamples.Warrior

Height

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4
5 namespace LambdaExamples
6 {
7     public class EntryPoint
8     {
9         static void Main()
10        {
11
12            // 5. Select vs Where
13            List<Warrior> warriors = new List<Warrior>()
14            {
15                new Warrior() { Height = 100 },
16                new Warrior() { Height = 80 },
17                new Warrior() { Height = 100 },
18                new Warrior() { Height = 70 },
19            };
20
21            warriors.Where(wh => wh.Height < 100).ToList().ForEach(item => Console.WriteLine($"Short warrior (method): {item.Height}"));
22
23        }
24        internal class Warrior
25        {
26            public int Height { get; set; }
27        }
28    }
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
```

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
Short warrior (method): 80
Short warrior (method): 70
Aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz . . . _
```

Możemy oczywiście wykonać wszystkie operacje w jednym wierszu kodu. Możemy użyć metody WHERE i w parametrach wybrać interesujące elementy, następnie przekonwertować ją na Listę, a potem użyć metody ForEach do wyświetlenia właściwości Wysokość wybranych elementów kolekcji.